9. Вводятся три разных числа. Найти, какое из них является средним (больше одного, но меньше другого).

Начало

num1, num2, num3

f'Среднее число данных чисел {int((num1+num2+num3)/3)}'

Начало

8 Определить, является ли год, который ввел пользователем, високосным или невисокосным.

Начало

leap\_year

check\_leap

years

check\_leap == 0:

'Данный год невисокосный'

'Данный год високосный'

Конец

7. По длинам трех отрезков, введенных пользователем, определить возможность существования треугольника, составленного из этих отрезков. Если такой треугольник существует, то определить, является ли он разносторонним, равнобедренным или равносторонним.

Начало

a, b, c

def defining\_a\_triangle(a, b, c)

if a + b > c and b + c > a and a + c > b:

'Треугольник существует'

'Треугольник не существует'

if a == b and b == c and a == c

:

'Треугольник равносторонним'

'Треугольник разносторонний'

'Треугольник равнобедренным'

Конец

6. Пользователь вводит номер буквы в алфавите. Определить, какая это буква.

Начало

numbere

for k, v in set\_alphabet.items()

f'Является буква {k}'

{vchecking\_distance(a, b)}'

Конец

5. Пользователь вводит две буквы. Определить, на каких местах алфавита они стоят и сколько между ними находится букв.

Начало

Set\_alphabet

a, b

def vchecking\_distance(a,b)

f'Данные буквы находятся на местах {a} = {set\_alphabet[a]}, {b} = {set\_alphabet[b]}, расстояние междду ними {vchecking\_distance(a, b)}'

Конец

4. Написать программу, которая генерирует в указанных пользователем границах:  
 случайное целое число;  
 случайное вещественное число;  
 случайный символ.

Начало

start, finish

def symbol\_generation(start, finish)

def float\_number\_generation(start, finish)

def number\_generation(start, finish)

x2)

generait

generait

k

Конец

3. По введенным пользователем координатам двух точек вывести уравнение прямой вида y=kx+b, проходящей через эти точки.

Начало

x1, y1

x2, y2

k = (y1 - y2) / (x1 - x2)

b = y2 - k \* x2

k, b

Конец

1. Найти сумму и произведение цифр трехзначного числа, которое вводит пользователь.

Начало

Конец

Composition

the\_amount

composition \*= num

the\_amount += num

for num in number

Number

Composition

the\_amount

Number